Course of Action:  
  
- Een twist aan de gameplay gegeven, als je een punt scoort gaat de speed omhoog.(gedaan)  
- Controls weergegeven in het start scherm (gedaan)  
- De game volledig one button gemaakt (gedaan)  
- Game over scherm aangepast (gedaan)  
- Een game over geluidje toegevoegd (gedaan)  
- Art van de obstakels verbeterd (gedaan)  
- Speed en gravity getweaked (gedaan)  
- Animatie van de player verandert (gedaan)  
- Er voor gezorgd dat de score boven de obstakels uit komt (gedaan)  
- Jump sound veranderd (gedaan)